



Alejandro Martín

martinpujaltea@gmail.com | linkedin.com/in/alejandro-martin |
alejandro-m-p.com | La Pobla de Farnals, Valencia

RESUMEN PROFESIONAL

Desarrollador backend con proyectos publicados en Java y Go. Experiencia práctica con APIs REST, JPA/Hibernate e integración de servicios web. Autodidacta con capacidad demostrada para aprender tecnologías nuevas y llevarlas a proyectos reales en producción. Familiarizado con entornos Linux, Git y sistemas de contenedores. Busco mi primera oportunidad profesional como desarrollador backend junior para crecer en un equipo con mentoring y proyectos reales.

COMPETENCIAS

Java / JPA / Hibernate

APIs REST

Go / Gin

PostgreSQL

Git / Control de versiones

Linux / Sistemas

Integración de APIs

PROYECTOS

HITRO — Backend Go · Gin · PostgreSQL

Plataforma e-learning y tienda de artículos de boxeo. Backend en Go con arquitectura hexagonal (dominio/ puertos/adaptadores), PostgreSQL + GORM, composición de dependencias centralizada. Módulos implementados: autenticación JWT con roles, CRUD de productos y vídeos, control de stock, carrito unificado. Integraciones planeadas: Stripe/SumUp para pagos, Bunny.net para streaming con signed URLs.

Go · Gin · PostgreSQL · GORM · JWT · Arquitectura Hexagonal

Axiom — Entornos de desarrollo Go · Distrobox

CLI en Go para crear y gestionar entornos de desarrollo aislados con Distrobox. Comandos create/enter/ delete/sync, configuración mediante TOML, creación automática de volúmenes, sincronización de dotfiles con symlinks y verificación de seguridad de rutas. Herramienta en uso diario para mantener entornos separados por proyecto.

Go · Distrobox · Linux · TOML

Flujo SDD — Desarrollo Guiado por Especificaciones SDD · Obsidian

Aplicación del workflow SDD (Spec-Driven Development) con IA: propuesta, especificaciones, diseño, tareas, implementación y verificación por fases. Uso de vault en Obsidian como segunda memoria para preservar decisiones técnicas y destilación de conocimiento a notas perdurables.

SDD · Obsidian · Desarrollo estructurado · Documentación técnica

EXPERIENCIA NO TÉCNICA

Federación de Baloncesto CV

2022 — 2024

Árbitro Oficial

- Toma de decisiones bajo presión en partidos oficiales
- Aplicación rigurosa de normativas y resolución rápida de conflictos
- Responsabilidad individual sobre el desarrollo de cada encuentro

Ayudante de Entrenador — Baloncesto

- Diseño y ejecución de planes de entrenamiento para grupos de 10-15 niños con distintos niveles
- Coordinación con el equipo docente para alinear horarios y objetivos
- Desarrollo de habilidades de comunicación, paciencia y trabajo en equipo

FORMACIÓN

Grado Medio SMR — Sistemas Microinformáticos y Redes

2024 — 2026

IES El Grao, Valencia

Formación en sistemas, redes, bases de datos y fundamentos de programación.

Grado Superior DAM — Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Previsto Sep 2026

Pendiente de adjudicación

Continuación de estudios para profundizar en desarrollo de software.

CERTIFICACIONES

Entrenador de Baloncesto Nivel 1

Fed. Canaria de Baloncesto

2024

IDIOMAS

Castellano nativo · Valenciano nativo · Inglés básico

DISPONIBILIDAD

Inmediata. Compromiso full-time. Preferencia 100% remoto.